

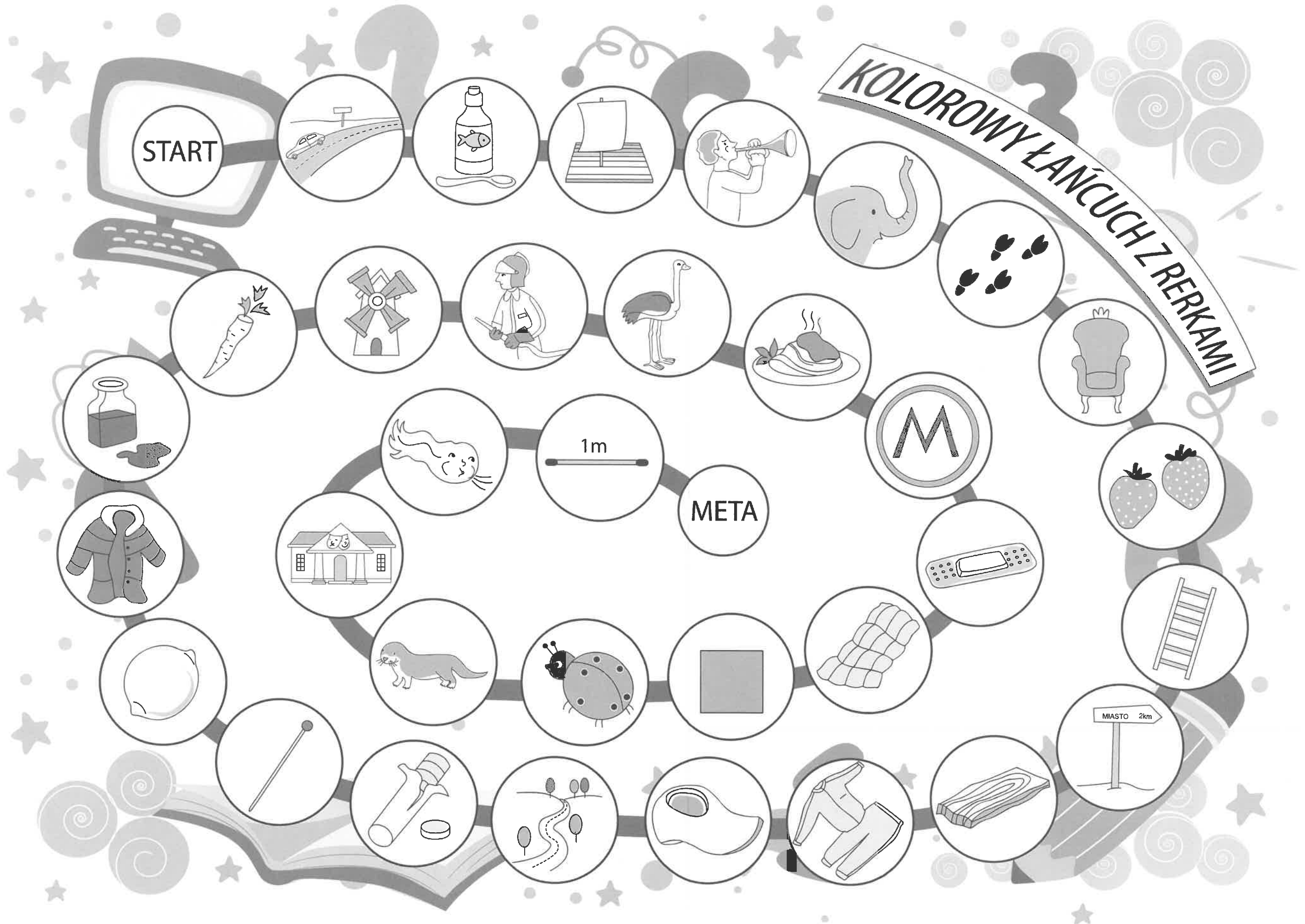
Kolorowy łańcuch z rerkami

tekst: **Małgorzata Materka**

Forma	gra planszowa
Głoska	[r]
Etap terapii logopedycznej	utrwalanie prawidłowej wymowy w wyrazach i zdaniach
Przedział wiekowy	5–8 lat
Liczba uczestników	2–4 graczy
Czas trwania	15 minut
Cele	utrwalanie prawidłowej wymowy
Prowadzący	logopeda
Materiały pomocnicze	<ul style="list-style-type: none">■ plansza do gry (zał. 1)■ kostka■ pionki

Przebieg gry

Gra rozpoczyna się od pola *start*, na którym ustawiamy wszystkie pionki. Grę zaczyna osoba, która jako pierwsza wyrzuci jedno oczko na kostce. Każda osoba rzucająca kostką przesuwa się o tyle pól, ile oczek wypadnie na kostce. Przesuwając się pionkiem, należy nazwać po kolei wszystkie obrazki znajdujące się na poszczególnych polach. Z nazwą obrazka, na którym się zatrzymujemy, należy ułożyć zdanie.



Obrazki: trasa, tran, trąba, trębacz, tręba, tropy, tron, truskawki, drabina, drogowskaz, drewno, dres, drewniak, droga, dropsy, drut, cytryna, futro, atrament, pietruska, wiatrak, strażak, strus, potrawa, metro, plaster, koldra, kwadrat, biedronka, wydra, teatr, wiatr, metr