

# Szalona maszyna Lolka

tekst: **Małgorzata Materka**

|                            |   |
|----------------------------|---|
| Forma                      | gra planszowa   |
| Głoska                     | [l]   |
| Etap terapii logopedycznej | utrwalanie prawidłowej wymowy w nagłosie, wygłosie i śródgłosie   |
| Przedział wiekowy          | 5–8 lat   |
| Liczba uczestników         | 2–4 graczy  |
| Czas trwania               | 15 minut  |
| Cele                       | utrwalanie prawidłowej wymowy   |
| Prowadzący                 | logopeda  |
| Materiały pomocnicze       | <ul style="list-style-type: none"><li>■ plansza do gry (zał. 1)</li><li>■ kostka</li><li>■ pionki</li></ul> |

## Przebieg gry

Gra rozpoczyna się od pola *start*, na którym ustawiamy wszystkie pionki. Grę zaczyna osoba, która jako pierwsza wyrzuci jedno oczko na kostce. Każda osoba rzucająca kostką przesuwa się o tyle pól, ile oczek wypadnie na kostce. Przesuwając się pionkiem, należy nazwać po kolei wszystkie obrazki znajdujące się na poszczególnych polach. Z nazwą obrazka, na którym się zatrzymujemy, należy ułożyć zdanie.

# SZALONA MASZYNA LOLKA

